



## Diplomado en Aplicaciones Móviles: Explorando la Innovación móvil y la IA



UNILATINA

P.J. Res. 8530 del M.E.N. Institución vigilada por el Ministerio de Educación Nacional

## THINK BEYOND YOUR LIMITS

El fascinante mundo de la creación de aplicaciones para dispositivos móviles. Desde la interfaz de usuario hasta términos como no-code, exploraremos cada aspecto de la construcción de aplicaciones modernas, con la ayuda de la inteligencia artificial crearemos aplicaciones, de forma moderna adquiriendo conocimientos altamente demandados en la actualidad.

[www.unilatina.edu.co](http://www.unilatina.edu.co)

Calle 46 N°. 3 - 05  
Bogotá D.C. - Colombia

Personería Jurídica Res. N° 8530  
del 6 de junio de 1983 M.E.N.  
Institución vigilada por el Ministerio  
de Educación Nacional.

# CARACTERÍSTICAS

HORAS TOTALES DEL DIPLOMADO: 80 horas.

Horario: Lunes, Martes y jueves de 6:00 p.m. a 10:00 p.m.

Fecha inicio: 28 de octubre

Fecha de finalización: Diciembre 16

Valor : \$1.600.000

## CERTIFICACIÓN:

La Institución una vez el estudiante logre todos los objetivos académicos y cumpla con los requisitos administrativos otorgará la certificación: Diplomado en Desarrollo Móvil Y IA.

## DIRIGIDO A:

Profesionales y estudiantes de Sistemas, Desarrollo de aplicaciones, Comunicación social, Publicidad, Diseño gráfico, community managers, empresarios, y público en general que cree y use medios y canales digitales de comunicación.

### Especificaciones técnicas recomendadas:

Procesador (CPU):  
Intel Core i3 de 10ª generación o superior / AMD Ryzen 3 3500 o superior.  
Recomendable: 4 o más núcleos.

Memoria RAM:  
de 6 GB de RAM en adelante.  
(Mínimo 4 GB, aunque 6 GB es más adecuado para tareas relacionadas con IA y desarrollo móvil).

Almacenamiento:  
SSD de 512 GB (preferiblemente NVMe para mayor velocidad).

Sistema Operativo:  
Windows 10 o 11 (64 bits), macOS Monterey o superior.  
Linux (Ubuntu o distribuciones basadas en Debian) también puede ser utilizado si se requiere un entorno de desarrollo basado en Linux.

## OBJETIVO GENERAL:

Explorar cómo las soluciones No-Code y la Inteligencia Artificial pueden potenciar el desarrollo de aplicaciones sin requerir habilidades avanzadas. Aplicando los conocimientos adquiridos para desarrollar un proyecto de aplicación móvil completo, desde la idea inicial hasta su implementación.

# CONTENIDO:

## Módulo 1: Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Móviles

- Historia y Evolución de las Aplicaciones Móviles, Plataformas Móviles, Android, iOS
- Integración con tecnologías emergentes como Inteligencia Artificial
- Entorno de Desarrollo: Configuración y Herramientas
- Primeros Pasos en Desarrollo de Apps
- Configuración del entorno de desarrollo
- Creación de una aplicación simple

## Módulo 2: Diseño de Interfaces para Móviles

- Principios de Diseño de Experiencia del Usuario (UX)
- Prototipado y Pruebas de Usabilidad
- Elementos de la Interfaz: Botones, Menús y Navegación
- Métodos de prueba con usuarios

## Módulo 3: Desarrollo No-Code y Low-Code

- **Introducción al Desarrollo No-Code y Low-Code**
- **Plataformas No-Code Populares**
- **Arquitectura de la Información y diferencias con la IA**
- **Estructuración de contenido y flujo de usuarios**
- **Creación de Prototipos Rápidos**

## Módulo 4: Inteligencia Artificial en Aplicaciones Móviles

- **Conceptos Básicos de Inteligencia Artificial**
- **Aplicaciones de Machine Learning en Apps**
- **Integración de Herramientas de Inteligencia Artificial en Aplicaciones Móviles**
- **Proyecto web colaborativo**
- **Ética y Privacidad en IA Móvil**

## Módulo 5: Realidad Aumentada (AR) y Realidad Virtual (VR) en Aplicaciones Móviles

- **Introducción a la Realidad Aumentada y Realidad Virtual**
- **Definiciones y diferencias entre AR y VR**
- **Herramientas y Tecnologías para AR y VR**
- **Desarrollo de Aplicaciones AR y VR**
- **Creación de contenido y experiencias inmersivas**